

NGO

Polsek Sidamulih Gelar Operasi Lilin Lodaya 2021 dengan Melakukan Pengecekan Penerapan Aplikasi Peduli Lindungi.

Anton atong sugandhi - PANGANDARAN.NGO.WEB.ID

Jan 3, 2022 - 00:34



PANGANDARAN - Personel Pos Pengamanan Operasi Lilin Lodaya 2021 di Pintu Masuk Pamugaran Cikembulan melakukan pengecekan penerapan Aplikasi Peduli Lindungi. Pengecekan ini dilakukan dalam rangka cipta kondisi libur tahun baru 2022.

Pengecekan ini dibawah kendali Kepala Pos Pengamanan Iptu Asep Setiawan Prayatna yang juga menjabat sebagai Kapolsek Sidamulih. Pengecekan ini melibatkan sejumlah personel gabungan TNI-Polri, terdiri dari anggota Polsek Sidamulih Polres [Ciamis](#) Polda Jabar, Koramil [Pangandaran](#), Petugas Kesehatan Puskesmas Sidamulih dan Satpol PP Kabupaten Pangandaran.

"Kami lihat penerapan Aplikasi Peduli Lindungi di Pintu Masuk Cikembulan sudah diterapkan secara maksimal. Masyarakat dan pengelola wisata cukup baik dan berperan aktif dalam upaya pencegahan penyebaran virus corona, kami apresiasi itu," ujar Iptu Asep Setiawan, Minggu (2 Januari 2021).

Iptu Asep Setiawan menjelaskan, pengecekan ini bertujuan agar masyarakat dan pelaku usaha wisata turut serta berperan aktif melakukan pencegahan Covid-19. Sehingga wisatawan dari luar maupun masyarakat sekitarnya yang datang berkunjung merasa nyaman dan aman.

"Kami ingatkan kembali bahwa Operasi Lilin Lodaya 2021 bertujuan untuk mencegah timbulnya gelombang ketiga penyebaran Covid-19. Selain itu juga dalam rangka pemulihan ekonomi masyarakat setelah lebih dari dua tahun terhambat oleh pandemi," katanya.

Iptu Asep Setiawan berpesan kepada masyarakat untuk tetap selalu menjalankan protokol kesehatan pencegahan Covid-19. Dengan selalu memakai masker, menjaga jarak, membatasi mobilitas, menghindari kerumunan dan mencuci tangan serta melakukan vaksinasi.

"Penerapan protokol kesehatan dan vaksin dua hal yang wajib dilakukan masyarakat agar terhindar dari paparan virus corona. Mari kita lalui pandemi ini dengan aman, dan sehat," pungkasnya.***(Anton AS)